



## Jeu de piste à l'île de Sein



**À la recherche**  
DES FABULEUSES LÉGENDES

### Défis, énigmes et découvertes



Immergez-vous au cœur de cette île mystérieuse et sauvage... L'île de Sein, un lieu qui vous fera naviguer entre terre et mer. Ici, les légendes et la vie moderne se confrontent et se confondent pour former un monde mystérieux. Pour répondre aux énigmes, il vous faudra tantôt voyager dans le temps, et tantôt revenir à la réalité de l'histoire contemporaine... À vous de jouer ;)



C'est en équipe, dans un esprit convivial, que ce jeu de piste vous entraîne dans une aventure magique, parsemée d'énigmes captivantes.

**Vous embarquez à 9 h 30** au Port d'Audierne Esquibien à bord de l'un des navires de la compagnie Penn ar Bed. Une fois à bord, le jeu débute au rythme de la croisière. Au fil de l'eau, respirez l'air du large et laissez-vous ensorceler par l'éperon rocheux de la pointe du Raz !



**Vous accostez** à Sein, et là... le jeu commence réellement ! Partez à la rencontre des naufrageurs et des sorcières de l'île de Sein. Votre imaginaire vous embarquera à bord des navires, partis de l'île durant la deuxième guerre mondiale. Ainsi, vous revivrez un moment qui a marqué l'histoire humaine.

**Pause déjeuner** vers midi sur une plage de l'île. Les équipes se rassemblent et profitent d'un moment de partage et de convivialité.



**L'après-midi**, le jeu reprend sous les gémissements des âmes errantes de l'îlot de Tevenec. Attention à ne pas vous laisser entraîner par ces esprits en partance vers l'au-delà. Si vous les écoutez, ils vous emporteront alors vers la grève des Trépassés !



**Embarquement vers 17 h**, la proclamation des résultats et la récompense de l'équipe gagnante viendront clôturer cette journée inoubliable.

**Arrivée à Audierne vers 18 h.**



*Votre guide*



### *Infos pratiques*

**SURPRISE**  
(accessoire pour différencier les équipes)

**RÉCOMPENSE**  
pour l'équipe gagnante

*Le prix, indiqué sur la fiche TARIFS, comprend*

- La traversée maritime aller/retour
- Présentation de la journée et règles du jeu
- Assistance téléphonique lors du jeu
- Le verre de l'amitié
- Pique-nique